

以視覺藝術學系為輔系之課程

107 年 3 月 29 日本校 106 學年度第 2 學期第 1 次校課程委員會議通過
 110 年 1 月 13 日本校 109 學年度第 1 學期第 4 次視覺藝術學系系務會議通過
 110 年 4 月 20 日本校 110 學年度第 2 學期第 4 次視覺藝術學系系課程會議通過
 110 年 6 月 9 日本校 110 學年度第 2 學期第 2 次校課程委員會議通過

課 程 名 稱	學分	時數	必 選 修	備 註
素描	6	6	必	必修 10 學分
中國藝術史	2	2	必	
西洋藝術史	2	2	必	
視覺藝術概論	2	2	選	至少選修 20 學分
人體素描	6	6	選	
3D 繪圖導論	3	3	選	
遊戲設計概論	3	3	選	
遊戲場景設計	3	3	選	
遊戲材質與特效設計	3	3	選	
電腦遊戲設計	3	3	選	
視覺思考力	3	3	選	
造形原理	3	3	選	
美學	2	2	選	
3D 人物建模	3	3	選	
3D 角色動作	3	3	選	
3D 骨架控制	3	3	選	
視覺傳達設計	3	3	選	
水彩	2	2	選	
水墨	3	3	選	
油畫	3	3	選	
雕塑	3	3	選	
陶藝	3	3	選	
版畫	3	3	選	
書法	2	2	選	
綜合媒材創作	3	3	選	
台灣藝術史	2	2	選	
色彩學	2	2	選	
彩繪技法	3	3	選	
造形與素材	2	2	選	