

國立屏東大學視覺藝術學系遴選修讀輔系學生作業要點

103 年 9 月 22 日本校 103 學年度第 1 學期第 1 次人文社會學院院務會議通過

103 年 10 月 9 日本校 103 學年度第 1 學期第 1 次教務會議通過

109 年 3 月 11 日本校 108 學年度第 2 學期第 1 次視覺藝術學系系務會議通過

109 年 4 月 7 日本校 108 學年度第 2 學期第 2 次人文社會學院院務會議通過

109 年 4 月 16 日本校 108 學年度第 2 學期第 1 次教務會議修正通過

- 一、本要點依本校學生修讀輔系（所）辦法訂定之。
- 二、有關學生修讀本系為輔系之事宜，除應依本校學生修讀輔系辦法規定外，並依本作業要點辦理之。
- 三、對象：本校非本學系之大學部或碩士生。
- 四、本系每年招收輔系學生名額於二月底前公布，由系主任召集相關教師組成遴選小組，進行書面資料審查作業。
- 五、學生修讀本系為輔系，申請時須繳交：
 - （一）大學部、碩士生前一學期成績單，其前一學期學業成績平均需八十分以上。
 - （二）作品集及原件作品三件。
 - （三）素描臨場考。
- 六、遴選標準完全以作品成績為主，學業成績僅作為初審之門檻。
- 七、修習之課程與學分數，應依本系所訂之輔系課程標準修讀。
- 八、本作業要點經系務會議、院務會議、教務會議通過，陳請校長核定後公布實施；修正時亦同。

本規章負責單位：視覺藝術學系

視覺藝術學系為輔系之課程

103 年 9 月 22 日 103 學年度第 1 學期第 1 次院務會議通過
 103 年 10 月 9 日本校 103 學年度第 1 學期第 1 次教務會議通過
 105 年 9 月 30 日本系 105 學年度第 1 學期第 1 次系課程委員會議通過
 105 年 10 月 18 日本校 105 學年度第 1 學期第 1 次院課程委員會議通過
 105 年 11 月 17 日本校 105 學年度第 1 學期第 1 次校課程會議通過
 107 年 2 月 26 日本系 106 學年度第 2 學期第 1 次系課程委員會議通過
 107 年 3 月 13 日本校 106 學年度第 2 學期第 1 次院課程委員會議通過
 107 年 3 月 29 日本校 106 學年度第 2 學期第 1 次校課程會議通過

課 程 名 稱	學 分	時 數	必 選 修	備 註
素描	6	6	必	必修 26 學分
人體素描	6	6	必	
視覺藝術概論	2	2	必	
彩繪技法	2	2	必	
影像藝術	2	2	必	
造形與素材	2	2	必	
中國藝術史	2	2	必	
西洋藝術史	2	2	必	
色彩學	2	2	必	
遊戲場景設計	3	3	選	至少選修 4 學分
遊戲材質與設計	3	3	選	
電腦遊戲設計	3	3	選	
視覺思考力	3	3	選	
造形原理	3	3	選	
美學	2	2	選	
影像處理	2	2	選	
3D 人物建模	3	3	選	
3D 角色動作	3	3	選	
3D 骨架控制	3	3	選	
視覺傳達設計	3	3	選	
影像處理	2	2	選	
水彩	2	2	選	
水墨	3	3	選	
油畫	3	3	選	
雕塑	3	3	選	
陶藝	3	3	選	
版畫	3	3	選	
書法	2	2	選	
綜合媒材創作	3	3	選	
台灣藝術史	2	2	選	