TNDA 臺灣未來設計創業家培力聯盟計畫 - 115學年度第2學期學分學程招生簡章

一、前言

（一）打造 AI 時代最具競爭力的設計人才

當 AI 正快速改變設計產業，你需要的不只是學會使用工具，而是培養跨域整合、產品開發與創新創業能力。**TNDA（Taiwan Next Design Alliance）臺灣未來設計創業家培力聯盟**，由教育部支持、40餘所大專校院共同合作，整合國內外產業資源，打造全臺第一個結合 **AI × 設計 ×創業**的跨校學分學程。在這裡，你將不只是修課，更有機會與世界級產業專家共同學習，完成自己的數位作品，甚至發展成真正的創業計畫。

（二）為什麼選擇 TNDA？(四大特色)

1. **AI 實戰學習：**透過 AI 工具、專案實作與真實產業案例，培養未來職場所需能力。
2. **跨校修課：**整合全國聯盟學校課程與師資，不受單一校園限制。
3. **業界導師共同授課：**邀請國內外數位內容、遊戲、動畫及 XR 領域專家共同教學。
4. **創業培育：**從創意發想到產品開發，再到商業模式驗證，建立完整創業能力。

（三）學程架構

1. 本聯盟學分學程共區分為三大領域，提供學生依據專長興趣選讀。

影視動畫學分學程	遊戲設計學分學程	互動設計學分學程
(1)課程特色 動畫創作、角色動畫、視覺特效、品牌內容設計、IP 開發 (2)適合： ✓ 動畫 ✓ 插畫 ✓ 視覺設計 ✓ 影像創作者	(1)課程特色 遊戲開發、Unity / Unreal、遊戲企劃、數位產品開發、商業化實作 (2)適合： ✓ 遊戲設計 ✓ 程式開發 ✓ 遊戲企劃 ✓ 互動娛樂	(1)課程特色 XR、沉浸式體驗、數位藝術、智慧服務、空間互動設計 (2)適合： ✓ XR ✓ UI/UX ✓ 互動媒體 ✓ 智慧場域設計

2. 誰適合參加？

想要了解數位設計專業與創業之聯盟學校學生皆可參加，只要你是聯盟學校在學學生，只要符合以下其中一項，就非常適合加入：

（1） 對 AI 應用有興趣
（2） 希望提升作品集競爭力
（3） 想跨校學習不同領域課程
（4） 想培養跨域能力
（5） 未來希望投入數位內容產業
（6） 有志投入創業或產品開發

二、修業規範說明

（一）學程適用對象與學分認抵：聯盟學校大學部或研究所在學學生

1. 大學部：可透過校內選課抵認學分
2. 研究所：請逕洽各所確認學分抵免規定

（二）基礎課程修業資格與學分規定

1. 建議非藝術學門學生，或欲補強該領域基礎能力者優先修讀；具相關基礎者，可依自身需求直接選修進階課程。
2. 個人 LinkedIn 履歷繳交規定： 為利課程教師了解學生背景，作為課程規劃及班級經營之參考，選修「創業知能」課程之學員，應於報名時透過線上方式繳交個人 LinkedIn 履歷。
3. 修習聯盟學校所開設 4 門相對應基礎課程 + 修習 2 門創業知能課程；合計 6 門課並超過 15 學分以上，**即可取得<u>基礎課程學分證明</u>**，相關基礎課程架構如下圖所示。

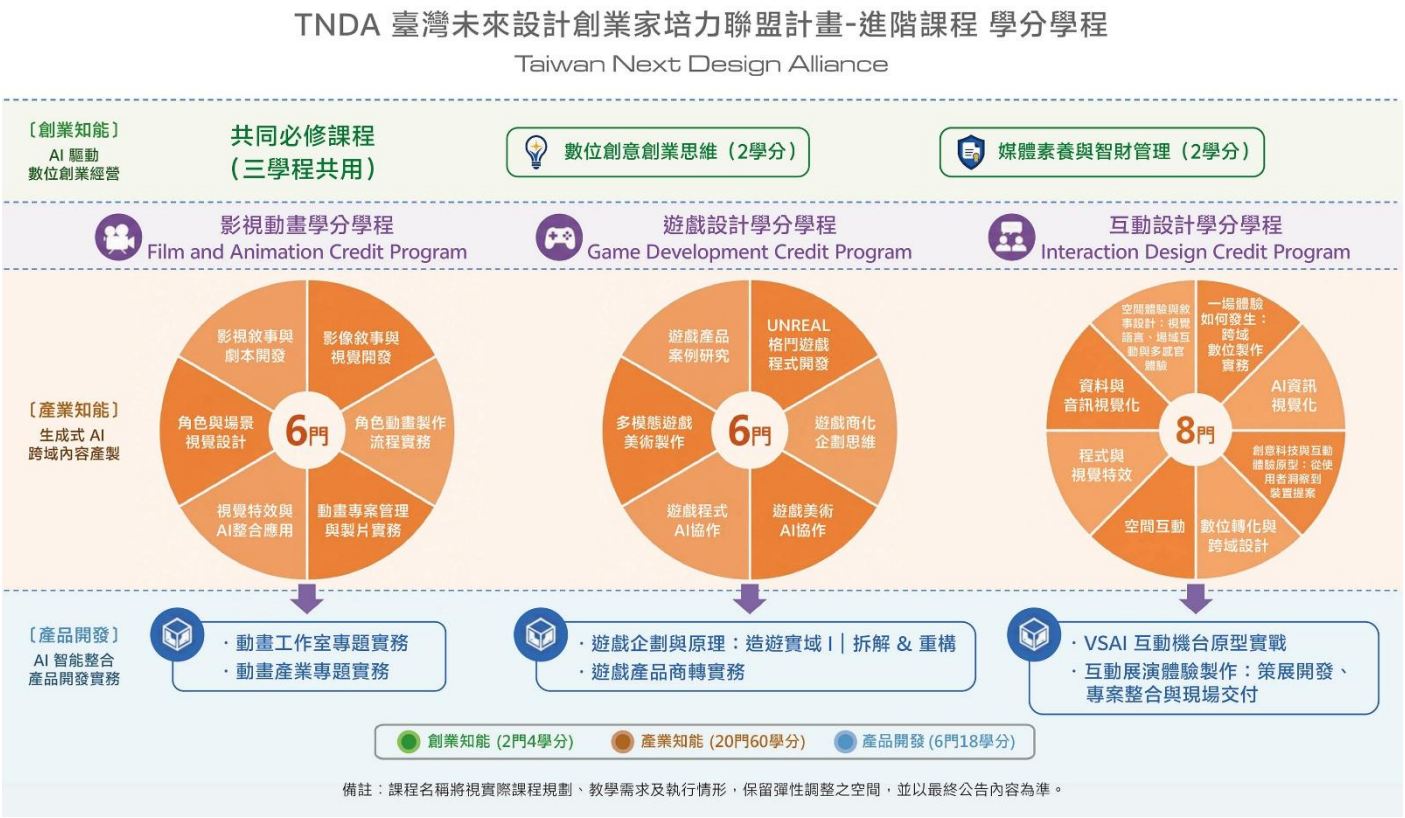


（三）進階課程修業資格與學分規定

1. 具有相關基礎，並參加甄選活動通過審查者。
2. 修習創業知能課程 2 門課＋產業知能課程 3 門課＋產品開發課程 2 門課，合計 7 門課 19 學分，**即可取得<u>進階課程學分證明</u>**，相關進階課程架構如下圖所示。
3. 認證機制

（1）修畢進階課程 19 學分並接受商業育成輔導，完成營業登記，**即可取得<u>創業認證證書</u>。**

（2）修畢進階課程 19 學分並完成營業登記，且參與本聯盟委員會辦理之產業開發投資審查機制，經審查通過或獲得產業投資者，**即可取得<u>創投認證證書</u>。**



（四）115學年度第2學期課程介紹

本聯盟依各領域學分學程課程架構，逐年開設相關課程；115 學年度第2學期，擬開設課程如下所示。

課程類別	學程課程
創業知能課程 培養創業思維與行動力	**各學程必修** 媒體素養與智財管理
產業知能課程 對接產業趨勢與技術應用	**影視動畫學分學程**｜ 視覺特效與AI整合應用、影視敘事與劇本開發 **遊戲設計學分學程**｜ 遊戲程式AI協作、遊戲產品案例研究 **互動設計學分學程**｜ 空間體驗與敘事設計：視覺語言、場域互動與多感官體驗 創意科技與互動體驗原型：從使用者洞察到裝置提案
產品開發課程 從概念到實作，落實產品開發	**影視動畫學分學程**｜ 動畫工作室專題實務 **遊戲設計學分學程**｜ 遊戲產品商轉實務 **互動設計學分學程**｜ 互動展演體驗製作：策展開發、專案整合與現場交付

備註：課程名稱將視實際課程規劃、教學需求及執行情形，保留彈性調整之空間，並以最終公告內容為準。

三、學員甄選說明

（一）甄選方式

TNDA學員甄選採三階段甄選制度，依序辦理書面審查、線上面試及實作考核，遴選具設計創新潛力、跨域合作能力與學習熱忱之學員。僅選修「創業知能」課程之學員，於甄選報名時繳交個人LinkedIn履歷即可；選修「進階課程」之聯盟學校學生，則須參與三階段甄選，並通過各階段審查且獲正式錄取後，始得修讀。

（二）甄選對象

限聯盟學校在學學生報名。報名前請先確認就讀學校是否為聯盟學校（詳見附件一「聯盟學校名單」）。碩、博士班學生請務必事先向所屬系所確認學分抵認相關規定。

（三）甄選報名

採線上報名，請至報名網址（https://tnda.nutn.edu.tw/）填寫報名表單完成報名。

（四） 甄選時程

甄選階段	辦理事項	日期／時間
報名	開放報名	115年11月23日 (一) 10：00
	報名截止	115年12月20日 (日) 23：59
第一階段	第一階段結果公告	115年12月28日 (一) 12：00
	線上面試通知 (E-Mail 通知面試時間及視訊連結)	115年12月28日 (一) 15：00
第二階段	線上面試	116年1月9日 (六) 至1月10日 (日)
	線上面試結果公告	116年1月11日 (一) 17：00
	第三階段實作考核通知 (E-Mail 通知時間及地點)	116年1月12日 (二) 12：00
第三階段	實作考核	116年1月23日 (六) 至1月24日 (日)
錄取公告	公布正式錄取名單	116年1月25日 (一) 15：00

備註：甄選日期將依計畫實際執行情形及相關作業期程彈性調整，如有異動，將另行公告通知。實際甄選日期請以最新公告資訊為準。

（五） 審查標準

1. 第一階段｜書面審查資料

申請者須於報名期間完成線上報名，並繳交以下資料：

（1）個人及學習履歷（50%）

請使用 LinkedIn 建立個人履歷，內容應包含學經歷、軟體能力、專案執行經驗及其他有利於審查之資料（如作品集）。另請說明未來學習與職涯規劃，以及參與本計畫之動機與期待。

（2）指定實作題（50%）

請依規定完成並於期限內繳交，上述評分標準適用於影視動畫學分學程、遊戲設計學分學程及互動設計學分學程。

2.第二階段｜線上面試

採 Google Meet 或 Microsoft Teams（依公告為準）進行。面試重點包含：

（1） 學習動機

（2） 專業能力

（3） 團隊合作能力

（4） 未來發展規劃

（5） 溝通表達能力

備註：面試後依整體表現擇優錄取進入第三階段實作考核。

3.第三階段｜實作考核（TNDA Boot Camp）

採二日實作工作坊（Boot Camp）方式辦理。考核內容包含：

（1） 團隊合作

（2） 任務挑戰

（3） 設計思考

（4） 問題解決

（5） AI工具應用

（6） 成果簡報

4.完成第三階段實作考核並通過考核標準，即取得最終錄取資格。

（1） 審查標準請依照計畫官方網站公告之內容為準。

（2） 主辦單位保留活動內容、時程修改及最終錄取結果之權利。

附件一、TNDA 聯盟學校列表

TNDA 聯盟匯聚全台43所大專院校之教育資源，全面推動未來設計與創業培力。

TNDA 聯盟學校（依國私立一般大學/技職校院分類，各組按筆畫排序）

NO.	學校名稱	NO.	學校名稱	NO.	學校名稱
1	國立中山大學	16	國立臺灣藝術大學	31	義守大學
2	國立中興大學	17	國立虎尾科技大學	32	實踐大學（簽署洽談中）
3	國立宜蘭大學	18	國立高雄科技大學	33	輔仁大學
4	國立屏東大學	19	國立雲林科技大學	34	中國科技大學
5	國立高雄大學	20	國立勤益科技大學	35	文藻外語大學
6	國立高雄師範大學	21	國立臺中科技大學（簽署洽談中）	36	台南應用科技大學
7	國立清華大學（簽署洽談中）	22	國立臺北科技大學（簽署洽談中）	37	正修科技大學
8	國立陽明交通大學（簽署洽談中）	23	國立臺北商業大學	38	南臺科技大學
9	國立嘉義大學	24	國立臺灣科技大學（簽署洽談中）	39	崑山科技大學
10	國立彰化師範大學	25	逢甲大學	40	朝陽科技大學
11	國立臺中教育大學	26	大同大學	41	樹德科技大學
12	國立臺東大學	27	中原大學	42	龍華科技大學
13	國立臺南大學	28	元智大學	43	嶺東科技大學
14	國立臺南藝術大學	29	長榮大學		
15	國立臺灣師範大學（簽署洽談中）	30	南華大學		